

GRÁFICOS REINVENTADOS

La GeForce® GTX 1650 está construida con el rendimiento gráfico innovador de la galardonada arquitectura NVIDIA Turing™. Con hasta 2 veces el rendimiento de la GeForce GTX 950, es un supercargador para los juegos más populares de la actualidad, e incluso más rápido con los títulos modernos. Esta tarjeta gráfica está diseñada para ofrecer una poderosa combinación de innovación en juegos, gráficos de próxima generación y un funcionamiento silencioso y de bajo consumo. Actualice fácilmente su PC y prepárese para el juego con un rendimiento que es hasta 2 veces superior al de la GeForce GTX 950 y hasta un 70% más rápido que la GTX 1050 en los juegos más recientes.

CARACTERÍSTICAS CLAVE

- Basado en la arquitectura de Turing
- NVIDIA® GeForce Experience™
- NVIDIA® Ansel
- Aspectos destacados de NVIDIA®
- Controladores Game Ready
- Microsoft® DirectX® 12 API, Vulkan API, OpenGL 4.6
- DisplayPort 1.4 (x2), HDMI 2.0b
- HDCP 2.2
- NVIDIA® GPU Boost™

REQUISITOS DEL SISTEMA

- Placa base compatible con PCI Express con una ranura para gráficos x16 de doble ancho
- Un conector de alimentación complementario de 6 pines • Fuente de alimentación del sistema de 300 W o más
- 1,5 GB de espacio disponible en el disco duro
- Memoria del sistema de 4 GB (se recomiendan 8 GB)
- Microsoft Windows® 10 de 64 bits (actualización de abril de 2018 o posterior), Windows 7 de 64 bits, Linux de 64 bits
- Conexión a Internet

Especificaciones

**Núcleos
NVIDIA®CUDA®** 896

Reloj de núcleo 1485 MHz

Impulsar el reloj 1590 MHz

Cantidad de memoria GDDR6 de 4 GB

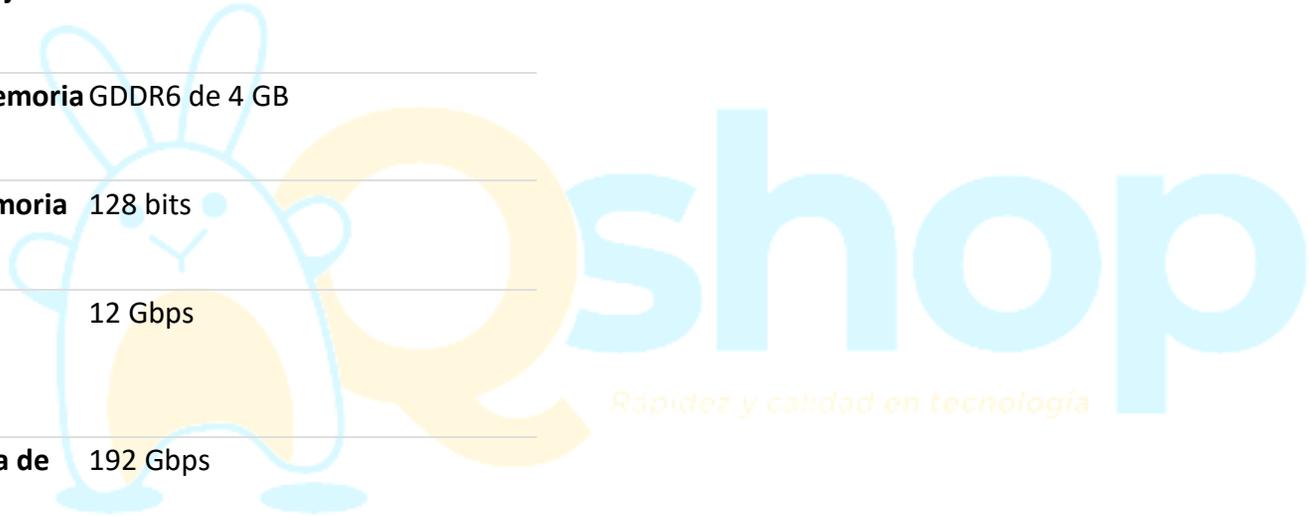
interfaz de memoria 128 bits

**Frecuencia de
memoria** 12 Gbps

**ancho de banda de
memoria** 192 Gbps

Solución térmica Ventilador doble

**Potencia de la tarjeta
gráfica** 75 W



Salidas DisplayPort 1.4 (x2), HDMI 2.0b

Pantalla multiple si

Resolución máxima 7680 x 4320 a 60 Hz (digital)

Entrada de alimentación Uno de 6 pines

Soporte de bus PCI-Express 3.0 x16

Dimensiones de la tarjeta 17 x 11,2 x 3,9 centímetros

